

## ИНФОРМАЦИЯ О ПРАВИЛАХ ВИКТОРИНЫ 2016

### «Знаешь ли ты историю электроэнергетики?»

1. После наступления времени начала Викторины Ведущий:

- представляется сам, представляет членов Жюри, команды и секундантов, которые за ними закреплены;
- сообщает участникам продолжительность Викторины, правила заполнения и сдачи карточек ответов, правила поведения во время Викторины;
- знакомит игроков с системой отсчета времени - воспроизводит все используемые сигналы отсчета времени;
- запрашивает у капитанов подтверждения наличия достаточного количества бланков для ответов;
- объявляет начало первого тура.

1.1 Викторина проводится в три игровых тура. Каждый игровой тур проходит по следующему алгоритму:

– Ведущий озвучивает вопросы, при необходимости повторяет весь текст вопроса или отдельные его фрагменты. В случае наличия в вопросе иллюстративных материалов ведущий дает команду секундантам раздать материалы. После оглашения вопроса и раздачи материалов даёт команду «Время» и засекает 60 секунд на подготовку ответа.

– В течение 60 секунд идет обсуждение в командах. Через 50 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «осталось 10 секунд».

– По истечении 60 секунд дается сигнал «обсуждение закончено». На этом обсуждение заканчивается.

– Через 10 секунд после сигнала «окончание обсуждения» дается сигнал «прошу собрать ответы». До этого сигнала капитан (или другой игрок) команды обязан написать ответ на карточке и поднять эту карточку над головой. Если у команды нет ответа, карточка все равно должна быть поднята. После сигнала «прошу собрать ответы» поднятую карточку уже нельзя опустить или заменить поднятую карточку, а также изменить написанный на ней ответ.

– После сигнала «прошу собрать ответы» секунданты собирают карточки у закрепленных за ними команд и передают их в Жюри. При сборе карточек секундант двигается таким образом, чтобы видеть те закрепленные за ним команды, у которых он еще не собрал карточки. Секундант не имеет права возвращаться к команде, уже имевшей возможность сдать ему ответ.

– После сбора карточек с ответами Ведущий озвучивает правильный ответ. Если авторский ответ содержит нетекстовые элементы, ведущий воспроизводит их сам или руководит их воспроизведением.

– После окончания игрового тура Ведущий объявляет перерыв – 15 мин.

– Во время перерыва Жюри проверяет ответы и заполняет таблицу результатов (приложение б).

1.2. Правила поведения во время Викторины, заполнения и сдачи карточек ответов:

- во время проведения игрового тура командам запрещено пользоваться какими-либо средствами связи и другими электронными устройствами, позволяющими принимать, передавать, хранить и обрабатывать информацию;
- игрок, опоздавший к началу тура, имеет право занять свое место только в перерыве между вопросными раундами с разрешения ведущего;
- во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, покидать свои места, общаться с кем-либо, кроме игроков своей команды, находящихся за игровым столом;
- запрещаются громкие разговоры во время игрового тура, как командам, так и зрителям;
- общение игроков с членами Жюри в ходе игры запрещено;
- исправлять ошибки и описки в карточке ответа допускается только до сдачи карточки;
- карточки, не сданные секунданту в отведенное время, не принимаются;
- в перерывах между турами общение с Жюри разрешено только капитанам команд;
- в перерыве между раундами капитан команды вправе обратить внимание секунданта или ведущего на нарушения норм настоящего Положения, допущенные другими командами, или на некорректное поведение игроков других команд либо нарушение ими порядка в игровом зале.

1.3. В случае если секундант заметил нарушение правила, то он сообщает о факте нарушения Игровому Жюри. Если нарушение правил произошло во время минуты обсуждения, секундант сообщает о нарушении только после окончания минуты обсуждения. Игровое Жюри принимает решение о предупреждении участника, об удалении участника и/или техническом незачете ответа, что отражается в Протоколе проведения первого тура.

1.4. Перерывы между турами предназначены для обработки ответов и подведения итогов тура членами Жюри, отдыха ведущего, игроков и зрителей. Промежуток времени от момента окончания последнего тура до момента принятия окончательных результатов приравнивается к перерыву между турами.

1.5. Обработка ответов включает в себя принятие решения о зачете или незачете каждого ответа и фиксацию принятых решений в таблицах результатов.

1.6. Обработка ответов происходит по мере поступления в Жюри карточек с ответами на очередные вопросы и не привязана к конкретному вопросному раунду. При необходимости она может продолжаться и в перерыве между турами либо по окончании последнего тура. Членам Жюри запрещается сообщать игрокам ответы других команд. Решение Жюри о зачете ответа может быть отменено только самим Жюри – при обнаружении технической ошибки.

1.7. Ответ команды считается правильным, если он удовлетворяет хотя бы одному из следующих условий:

- а) совпадает с авторским ответом;
- б) удовлетворяет критериям зачета;

в) может быть интерпретирован как развернутый ответ, т.е. включает авторский или эквивалентный ему ответ, а также дополнительную информацию, которая не может быть принята за другой ответ, не противоречит содержанию вопроса и не содержит грубых фактических ошибок.

1.8. Итоги тура подводятся Жюри в перерыве после тура и оглашаются ведущим или членом Жюри.

1.9. После оглашения предварительных итогов тура капитан команды вправе обратиться в Жюри за информацией о том, какие ответы его команды были засчитаны. Жюри обязано сообщить ему такую информацию.

1.10. Если, по мнению капитана команды, имеет место техническая ошибка, он может сообщить об этом Жюри, после чего Жюри должно либо устранить ошибку, либо сообщить, что технической ошибки нет. Это решение Жюри принимает в полном составе.

2. Подведение итогов викторины и определение команды-победителя

– По окончании Викторины Жюри:

– Готовит Отчет о результатах Викторины;

– направляет в Оргкомитет Викторины Отчет о результатах Викторины и вопросы Викторины с ответами.

2.1. Оргкомитет Викторины на основании Отчета о результатах Викторины определяет команду-победителя. Победителем Викторины признаётся команда, набравшая наибольшее количество баллов.

2.2. Решение об определении команды-победителя оформляется протоколом Оргкомитета.

2.3. Координатор в ВУЗе незамедлительно после утверждения протокола направляет капитану команды-победителя извещение в электронной форме о признании команды победителем Викторины. Извещения также должны содержать:

– сведения о времени и месте проведения торжественной церемонии награждения;

– приглашения членам команды, признанной победителям, принять участие в церемонии награждения.

Более подробную информацию об условиях проведения Викторины можно получить на сайте <http://www.cigre.ru/rnk/youth/documentation/> (Положение о викторине «Знаешь ли ты историю электроэнергетики?» **Молодежной секции РНК СИГРЭ**).